**Aktuelle Programmiersprachen**

Man unterscheidet grundsätzlich zwischen Compilersprachen und Interpretersprachen

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Name** | **Entwickelt von** | **Einsatzgebiet** | **Paradigmen** | **Ausgabe** | **Typsicherheit** | **Erscheinung** |
| C# | Microsoft | Applikationsentwicklung, Webseiten (ASP.NET), Apps (Xamarin) | OOP,  prozedural | Compiler | Ja | 2001 |
| Java | Sun | Applikationen und Apps | OOP, prozedural | Compiler | Ja | 1995 |
| Python | Python Software Foundation | Applikationen und Web-Anwendungen | OOP,  prozedural | Skriptsprache (interpretiert) | Nein | 1991 |
| PHP | Zend | Webseiten und Webanwendungen | OOP, prozedural | Skriptsprache (interpretiert) | Nein | 1995 |
| JS | Mozilla (urspr. Netscape) | Webseiten | OOP, prozedural | Skriptsprache (interpretiert) | Nein | 1995 |
| C++ | AT&T (Bjarne Soustrup) | Applikationen, Hardware-Programmierung | OOP, prozedural | Compiler | Ja | 1985 |
| VB | Microsoft | Applikationen (Office-Programmierung) | Prozedural, funktional | Skriptsprache (interpretiert) | Ja | 1991 |
| Swift | Apple Inc. | Anwendungen für alle Apple-Produkte | OOP, funktional, imperativ | Compiler | Nein | 2014 |